



11° TROFEO CITTA' DI NETTUNO

Nettuno 2 Giugno 2017 ore 9,30



Ritiro pettorali: la mattina della gara dalle ore 7,30 alle ore 9,00 in zona partenza (U.T.T.A.T. poligono militare di Nettuno, con ingresso C.R.D.D. - circolo ricreativo dipendenti difesa - Via Acciarella di fronte entra Bosco di Foglino)

Cognome	
Nome	
Sesso (M/F)	
Nato/a il	
Tipo tesseramento *	
Società sportiva	
Indirizzo	
Cap	
Citta/Prov	
Rec. Telefonico	
E. mail	

* Indicare tipo tesseramento: 1 - FIDAL agonisti 2 - Ente di Promozione Sportiva (EPS) 3 - Runcard

** indicare nr. Tessera FIDAL o altro Ente di promozione sportiva

N.B. I tesserati FIDAL dovranno allegare al fax il **sostitutivo del tesserino** scaricabile dalle società dal sito della FIDAL (tale sostitutivo attesta infatti il rinnovo per il 2017). I tesserati degli altri **Enti di promozione sportiva** (UISP, AICS, Libertas, ecc.) dovranno allegare **copia del tesserino in cui sia visibile la data del rilascio o di scadenza.**

Note: E' possibile verificare l'avvenuta iscrizione direttamente sul sito internet www.tds-live.com

Il sottoscritto dichiara di conoscere ed accettare il regolamento della manifestazione 11° TROFEO CITTA' DI NETTUNO

Dichiara sotto la propria responsabilità che i dati sopra riportati sono veritieri (L. 197/1997).

Ai sensi del D. L.vo 196/2003 acconsento il trattamento dei dati da me forniti e la loro diffusione ai fini di formare l'elenco dei partecipanti alla gara, di redigere le classifiche ufficiali e pubblicare gli stessi anche sulla rete internet.

(Firma dell'atleta) _____

Il sottoscritto _____

Presidente della società _____ dichiara che il suddetto atleta è in regola con il

tesseramento per l'anno 2017 e con le leggi vigenti sulla tutela sanitaria sportiva

_____ **Data**

_____ **Timbro della società sportiva e Firma**

Da inviare entro le ore 18.00 di Martedì 30 Maggio 2017 al fax 06.233.213.966 o in allegato via email a roma@tds-live.com

IBAN: IT41W0869339300000000316500 - Banca di Credito Cooperativo di Nettuno - AG 0 - ASD Spiragli di Luce